IMPLEMENT
LEARNING INSTITUTE_

SCRUM MASTER

Få styr på rollerne i SCRUM gennem praktiske øvelser.

Hvem henvender kurset sig til?

Du har en rolle, hvor du skal påtage dig ansvaret for at få dit Scrum-team til at være effektivt og arbejde godt sammen.

Det er dit ansvar, at de aftalte spilleregler overholdes både i teamet og i grænsefladen til teamet.

Du har ansvaret for at afholde de interne møder, workshops og stand-ups i teamet.

Du sparrer i det daglige med udviklerne og sikrer, at deres problemer bliver løftet videre ud af teamet.

Du sikrer, at teamet er i stand til at forblive i flow gennem den løbende udvikling, og at deltagerne ikke konstant bliver forstyrret eller får opgaver, som kommer fra andre dele af organisationen.

Du påtager dig ansvaret for, at teamet løbende kan forbedre sin performance gennem en aktiv tilgang til at justere i både processer og værktøjer.

På kurset lærer du at:

- Facilitere processer og sikre, at der er deltagelse fra hele teamet.
- Forstå og arbejde med hele regelsættet vedrørende Scrum.
- Beskrive user stories og sikre, at der skabes et minimumsprodukt (minimum viable product) med fornuftige acceptkriterier.
- Udfylde rollen i forhold til udviklingsteams samt afstemning og coaching i det daglige arbejde.
- Samarbejde med Product Owner om at modellere krav og behov, så de afspejler de ønskede gevinster i forhold til organisationens strategi og hele vejen ned til udviklingen i projektet.
- Lære at lede opad for at fastholde og forbedre de organisatoriske rammer, således at teamet holder den udviklingsmæssige kadence og ikke bliver forstyrret.

Kursets indhold

Kurset giver dig konkrete værktøjer til at understøtte udviklingsprocessen i Scrum-teams og agere som bindeled internt i udviklingsteamet. Du bliver trænet i at understøtte den daglige udvikling og lede opad og udad. Gennem kurset får du et faciliteringsmæssigt metodefundament, og du reflekterer løbende over, hvor og hvordan Scrum-teamet kan skabe mest muligt udbytte i din organisation. Du har mulighed for at blive certificeret Scrum Master i forlængelse af kurset.

Kurset bliver afholdt på engelsk, såfremt der er kursister, der ikke er dansktalende. Materialet er på engelsk.

Før start

Du skal læse ca. 150 sider som forberedelse til kurset "Certificeret Scrum Master" samt nogle artikler og et par YouTube-videoer. Kurset tager udgangspunkt i relevante cases, og du kommer så vidt muligt til at tage udgangspunkt i dine egne cases.

DAG 1

Kort intro til det agile med fokus på rollen som Scrum Master samt facilitering af møder og workshops

Du får en kort introduktion til den agile filosofi sammen med en gennemgang af det agile manifest, hvorefter rollerne i den agile organisation bliver gennemgået som introduktion til de to dage. Eftermiddagen bruges på at diskutere rammerne om projektet, og hvordan man som Scrum Master kan facilitere en proces i teamet, således at der hurtigst muligt opbygges effektive teams, som skaber synergi i samarbejdet, og som konstant leverer værdi til basisorganisationen.

Dagen giver dig:

- Indblik i processerne vedrørende agile metoder.
- Forståelse af sammenhængen mellem strategi, gevinster, forandringer, kravstilling og user stories.
- Træning i at planlægge og eksekvere facilitering af processer, møder og workshops med de forskellige interessenter, som ønsker at påvirke projektet og få deres krav og behov igennem.
- Værktøjer til prioritering af opgaver, så der skabes enighed og forståelse omkring behov fra basisorganisationen.
- Metoder til at arbejde med modstand fra møde- og workshopdeltagere og finde anvendelige kompromiser.

DAG 2

Kravstilling og sprints

På dag 2 arbejder du med forskellige værktøjer og processer, som gør det muligt at planlægge, eksekvere og følge op på indsamling af krav og behov samt sikre, at opgaver prioriteres ift. de ønskede gevinster. Det lærte anvendes på en praktisk case, som giver et tydeligt indtryk af, hvad det betyder at arbejde i sprints, hvad Scrum Masters rolle er, og hvordan samarbejdet med Product Owner bør forløbe.

Dagen giver dig:

- En metode til at beskrive krav og behov i form af user stories og kortlægge projektets minimumsprodukt.
- Praktisk forståelse af de udfordringer, som man kæmper med som Scrum Master, og mulige løsningsrum, der kan arbejdes henimod.
- Modeller til at sikre, at der konstant skabes maksimal forretningsværdi for basisorganisationen.
- Praktisk forståelse af sprints, Definition of Done (DoD) og acceptkriterier.
- Kurset slutter med en diskussion om, hvordan du kan bruge udvalgte værktøjer på egne projekter fremadrettet, samt en beskrivelse af certificeringsprocessen.